



JOUER... EN FAMILLE OU AILLEURS

24 - JEUX ET SPORTS - JEUX

Le jeu est un élément essentiel dans le développement social, intellectuel et physique d'un individu. Il est également un élément structurant d'une société. Aussi, l'aire gasconne et plus généralement occitane n'y échappent pas.

L'on trouve évidemment bien des situations de jeu, que l'on peut « catégoriser » de différentes manières. La presque totalité d'entre eux, outre les gestuelles et les règles spécifiques à chaque jeu, utilise aussi la langue comme moyen de communication : pour choisir la personne chargée de commencer ou de mener le jeu, pour donner les consignes ou les répliques propres à chaque situation, pour apprendre et mémoriser des notions, pour clore le jeu... bref, pour « vivre le jeu » en question !

Ces jeux sont pour la plupart adaptés à l'âge, mais aussi à l'environnement. L'on pourra alors utiliser des éléments naturels de cet environnement, ou encore fabriquer les objets nécessaires au jeu. Les jeux sont aussi adaptés au nombre des protagonistes : jeux de règle, de société : cartes, billes, pétanque...

La zone occitane n'a, bien évidemment, pas échappé à certaines évolutions de la société. « Autrefois », certains types de jeux étaient pratiqués dans le cadre familial, lors des veillées, fêtes, ou à d'autres moments de la vie (lorsque les jeunes enfants gardaient les troupeaux, par exemple).

Aujourd'hui, les lieux de transmission et d'apprentissage ont changé, pour diverses raisons : diminution, ou encore perte de la transmission familiale de la langue, arrivée d'autres types de jeux (jeux électroniques notamment depuis quelques années), prise en compte de la transmission de la langue régionale dans d'autres contextes (école, associations, clubs, institutions...). Le jeu est alors utilisé comme outil d'apprentissage et de transmission d'éléments linguistiques et culturels, ainsi que d'une façon de vivre spécifique à notre région. Ceci étant, un bon nombre de jeux sont « universellement » connus, avec des variantes (langue, règles...).

Quelques exemples ou types de jeux :

- Jeux de langue, comptines, formulettes...
- Devinettes,
- Jeux de doigts,
- Rondes, jeux chantés et dansés,
- Jeux de poursuite,
- Jeux de règle, de stratégie, de société : osselets / cartes...
- Jeux de règle extérieurs : béréty / épervier / jeux de billes, de boules, de quilles, de balles, de palet...
- Jeux d'équilibre, d'agilité, d'habileté, d'adresse, parcours (marelles)...
- Jeux avec des objets fabriqués : moulins, sarbacanes, jouets sonores...

<http://pedagogie.ac-toulouse.fr/langues-vivantes-32>

<http://foyersruraux-gers.org>

LEXIQUE

PARTENAIRES

un partenaire est une personne, un groupe, avec qui l'on s'associe ou l'on s'allie pour réaliser une action commune dans une affaire, une entreprise, une négociation ou un projet.

TRANSMISSION

la transmission est l'action de faire passer d'une personne à une autre des informations, des connaissances.

QUESTIONS

1. Le jeu est-il une activité plutôt réservée aux enfants ?
2. Connais-tu des exemples de jeux auxquels jouent les adultes dans notre région ?
3. Donne un ou deux exemples d'éléments naturels pouvant servir à fabriquer le matériel pour un jeu.
4. Si l'on te demandait quel est ton jeu préféré, lequel nommerais-tu ? Est-ce un jeu individuel ou un jeu collectif ?

ACTIVITÉS

Jeux de langue, formulettes

Teish, teish fihanèr, Quantas canas en viò hèr, Tres, tres, per en dirèr, A ! Lo brave fihanèr !	Un polet, qu'ei bon a quate : Les ôsses, au can, Les tripas au gat, Les plumas au vent, E lo rêsta, entà jo !!
---	--

Devinettes

Qu'es aquò, qu'es aquò,
qu'ò lo cap au cèu e los pèrs d'henz l'aigo ?
(Lo molin)

Jeux de doigts

Petit didon Lo memeron Bota la trala Triemp la sapa Tiru lo vin Guiri guiri ! (doigts de la main)	Lo pèrc Lo troja Aqueth qu'a hame Aqueth que n'a gas Colilli ! (doigts du pied)...
--	--

Comptine

Un, dus, tres,
quate, cinc, siés,
siés, uèit, neu,
dètz, onz, dotze,
lèi-te'n a Tolosa !

Comptine

Es tu craba ?
Se sei craba ?
Tid sei craba !
As tu còrnas ?
Se jo ki còrnas ?
Tid qu'ei còrnas !
Combien n'as ?
Combien n'ei ?
Tretze que n'ei !
Comptem bien,
Comptem plan,
Tretze que n'troberam !

Jeu de poursuite

- Cocoracà !
- Qu'as-tu polet ?
- Fied au pè !
- Cal te cauhar !
- Non, gas pas !
- Que m'as parat ?
- Un sac de blat !
- On l'as parat ?
- Au marci !
- Quant n'as tirat ?
- Cent escutz !
- Sauta cocut !

Jeu de poursuite

Que hès opuiu hemeta ?
Qu'amassi bussalhetas !
Entà que las bussalhetas !
Ent' alucar lo huec !
Entà que lo huec ?
Entà hèr cauhar l'aigo !
Entà que l'aigo ?
Entà molen lo cotèth !
Entà que lo cotèth ?
Entà copar lo ceste au gat !
Que t'a hèit lo gat !
Que m'a mirjat tota lo saussisse !
Qu'ei jo ! Qu'ei jo !

Ronde chantée

Joan Petit que dança,
Damb lo rei de Frango,
Joan Petit que dança,
Sab pas çò que dança !
Damb lo dit, dit,
Damb lo dit, dit...
Atau dança Joan Petit !

Damb lo man, lo pè, lo jolh, lo vente, lo braç, lo nas, lo
cap, lo cusc.

Jeu-farandole et pont

Passatz peu pont, los camilhons,
Las pôrtas son aubèrtas,
Passatz peu pont, los camilhons,
Las pôrtas son barradas, a..... clau !

Jeu « de cache »

Pirhon, pirhon,
Quin ei lo men, quin ei lo ton ?
Aqueth lo men, aqueth lo ton !

Jeu « de cache »

- Sarra, tu que l'as !
- As-tu lo cotelon, melon ?
- Non melon !
- Lèva-te e carca-lo !
- As-tu lo cotelon, melon ?
- Tid melon !
- Lèva-te e balha-lo !

Jeu de poursuite

Adishatz ma mair,
Me veinatz plus,
Partidh dimenche
E torrei dilune !
Diluns, dimars, dimècres, dijous,
divès / divendres, dissabte, dimenche !



Erasmus+

CE PROJET A ÉTÉ FINANCÉ AVEC LE SOUTIEN DE LA COMMISSION EUROPÉENNE



Comhairle nan Eilean Siar



Sarretscot, Michèle, Clotilde
Dinosaure, Arlette, Dru, ...
Pronoms: Dru, O, M, A, S, L, E
Gachal: 015 4342000 - 015 4342001 - 015 4342002



ACPPG

Editions ACPPG